

SÅ HÄR SPELAR DU

KINASCHACK

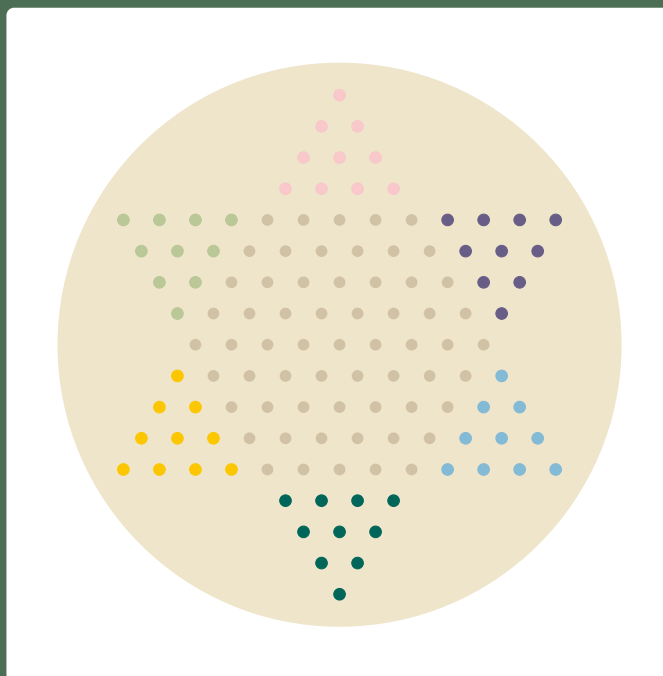
2-6 spelare

INNEHÅLL

- Ett spelbräde
- Två tygpåsar med totalt 60 pjäser i 6 färger, 10 pjäser per färg

FÖRBEREDELSE

1. Lägg spelbrädet på bordet inom bekvämt avstånd för samtliga spelare.
2. Ge varje spelare varsin uppsättning spelpjäser, tio stycken i samma färg.
3. Placera de tio spelpjäserna i varje spelares bo.
4. Bestäm vem som ska börja spelet.



SPELETS GÅNG

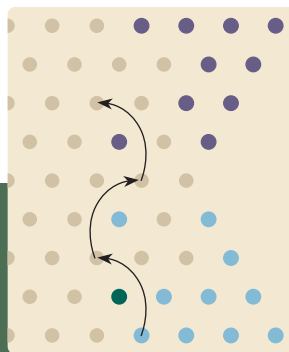
Spelet spelas medurs i turordning, ett drag i taget, med målet att först få alla sina pjäser in i boet mitt emot det egna.

En spelare får under sin tur förflytta en av sina egna spelpjäser enligt följande regler:

- Ett *steg* i valfri riktning. Flytta pjäsen från hålet den står i, till ett ledigt hål precis bredvid.
- Ett eller flera *hopp* i valfri riktning. Ett godkänt hopp sker alltid till ett ledigt hål två steg från utgångsläget, över en annan pjäs. Ett hopp måste genomföras i en och samma riktning. Man får med andra ord inte "svänga" i luften.

Om det finns möjlighet att direkt utföra ett nytt hopp får spelaren göra det - i samma drag! Så länge varannat hål är ledigt och det för varje hopp finns en pjäs att hoppa över, är det tillåtet att utföra så många hopp man önskar.

Notera att hopp som följer direkt efter varandra inte måste utföras i samma riktning. Du kan alltså välja att ändra riktning inför varje nytt hopp.



Här har blå möjlighet att hoppa tre gånger i samma drag.

VEM VINNER?

Den spelare som först fått in alla sina spelpjäser i det bo som ligger mittemot det hen började i, vinner spelet!

