

SÅ HÄR SPELAR DU

# FIA MED KNUFF

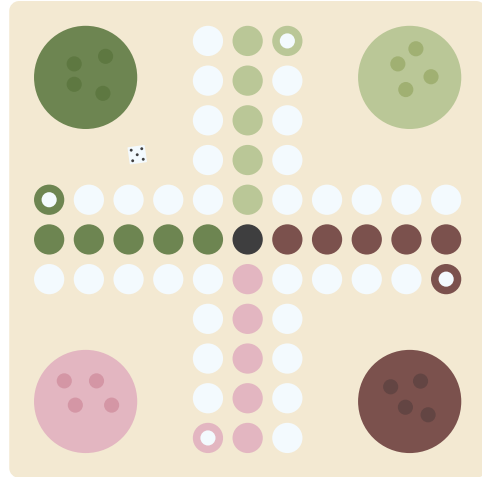
2-4 spelare

## INNEHÅLL

- Ett spelbräde
- Två tygpåsar med 16 spelpjäser i 4 olika färger, 4 av varje färg
- En tärning

## FÖRBEREDELSE

Välj var sin färg på spelpjäserna och placera dessa i sitt bo med samma färg (den stora runda cirkeln i vardera hörn). Därefter kastar alla spelare tärningen var sin gång. Den spelare som får högst värde på tärningen börjar spela.



## SPELETS GÅNG

Målet med Fia med knuff är att få alla sina fyra spelpjäser ett varv runt spelplanen i medsols riktning, och slutligen in i mitten. Först till mitten med alla sina pjäser vinner!

För att komma ut på spelplanen måste man slå en etta eller en sexa. Om tärningen visar en etta får man flytta ut en spelpjäs och placera den på startfältet till höger om boet. Om tärningen visar en sexa får spelaren välja mellan att placera ut två spelpjäser på startfältet till höger om boet, eller gå sex steg med en spelpjäs. Dessa regler fortsätter att gälla för att komma ut på spelplanen under hela spelets gång.

- Man får endast flytta en spelpjäs per kast
- Man får inte gå förbi sina egna spelpjäser
- Om man hamnar på samma ruta som en motspelare knuffas dennes spelpjäs tillbaka till boet
- Om man passerar en motspelare knuffas dennes spelpjäs tillbaka till boet och spelarens egen spelpjäs stannar på rutan
- Om man slår en sexa får man ett extra tärningskast

## VEM VINNER?

Efter att spelaren gått ett helt varv runt spelplanen måste spelaren även gå in längs med sin slutsträcka mot den svarta pricken i mitten. Varje spelare har en egen slutsträcka - man får endast gå på den slutsträcka som är i ens egen färg. När en spelares alla fyra spelpjäser har nått den svarta pricken i mitten har man vunnit!

